

# Les exercices numériques

1

Plickers



Plickers permet d'interroger les élèves sur des QCM avec de simples cartons. Seul l'enseignant a besoin d'un smartphone ou d'une tablette.



2

Quizizz



Quizizz est une plateforme ludique qui permet à l'enseignant de créer et de partager des quiz interactifs. Les élèves peuvent y participer à leur propre rythme, tout en profitant d'une expérience gamifiée. Les résultats sont instantanément disponibles pour l'enseignant.



K!

Kahoot

3

Kahoot est un outil d'apprentissage basé sur le jeu, invitant élèves et enseignants à créer et jouer à des quiz interactifs. Grâce à une interface dynamique, il stimule l'engagement et encourage la participation en classe.



4

Google Forms



Google Forms est une solution de création de formulaires en ligne, permettant à l'enseignant de concevoir des questionnaires, enquêtes ou QCM. Simple d'utilisation, il facilite la collecte et l'analyse des réponses en temps réel.



wooclap

Wooclap

5

Wooclap est une plateforme interactive conçue pour améliorer l'engagement en classe ou à distance. Elle permet la création de sondages, questions, et autres activités participatives. Les réponses sont affichées en temps réel pour dynamiser la leçon.



6

Pronote



Parmi toutes les options proposées par Pronote, il existe une fonction "questionnaire" qui peut être utilisée sans mobiliser d'autres outils que celui qui est déjà utilisé dans votre établissement.



7

Learning Apps



Learning Apps est une collection d'outils numériques éducatifs. Elle propose des modules interactifs variés pour faciliter et diversifier l'apprentissage. Enseignants et élèves peuvent créer et partager leurs propres applications.



MAGNARD

Mickaël BERTRAND